

Projekt

z dnia 26 stycznia 2026 r.

Zatwierdzony przez

RADCA PRAWNY
Stanisław Jakubowski
Ba-1437

**UCHWAŁA NR
RADY MIASTA WAŁCZ**

z dnia 2026 r.

**w sprawie wyrażenia zgody na sprzedaż nieruchomości stanowiącej mienie komunalne Gminy Miejskiej
Wałcz**

Na podstawie § 6 uchwały Nr IX/VIII/68/24 Rady Miasta Wałcz z dnia 24 września 2024 r. w sprawie określenia zasad gospodarowania nieruchomościami stanowiącymi mienie komunalne Gminy Miejskiej Wałcz (Dz. Urz. Woj. Zachodniopomorskiego z 2024 r. poz. 4496) oraz art. 37 ust.1 ustawy z dnia 21 sierpnia 1997 r. o gospodarce nieruchomościami (Dz. U. z 2024 r. poz. 1145, poz. 1222, poz. 1717, poz. 1881, z 2025 r. poz. 1080, poz. 1077), uchwala się, co następuje:

§ 1. Wyraża się zgodę na sprzedaż w trybie ustnego przetargu nieograniczonego nieruchomość gruntową składającą się z działek nr 3951/2 i 3952/1 o łącznej powierzchni 0,0999 ha, opisaną w Księdze wieczystej KO1W/00022643/3, położoną w Wałczu przy ul. Bydgoskiej.

§ 2. Uchwała wchodzi w życie z dniem podjęcia.

**Uzasadnienie do Uchwały
w sprawie wyrażenia zgody na sprzedaż nieruchomości stanowiącej mienie komunalne Gminy
Miejskiej Wałcz**

W związku z zamiarem sprzedaży nieruchomości gruntowej składającej się z działek nr 3951/2 i 3952/1 o łącznej powierzchni 0,0999 ha, opisanej w Księdze wieczystej KO1W/00022643/3, położonej w Wałczu przy ul. Bydgoskiej w drodze przetargu ustnego nieograniczonego, koniecznym jest podjęcie przez Radę Miasta Wałcz stosownej uchwały, ponieważ wartość ww. nieruchomości wynosi 556.500,00 zł.

Ww. nieruchomość nie jest objęta ustaleniami miejscowego planu zagospodarowania przestrzennego miasta Wałcz. Zgodnie ze studium uwarunkowań i kierunków zagospodarowania przestrzennego miasta Wałcz (Uchwała NR VII/SLII/330/18 z dnia 26 czerwca 2018 r.) znajduje się w części na terenach MU - tereny zabudowy mieszkaniowo-usługowej oraz w części na terenach trwałych użytków zielonych, zadrzewień i dolin rzecznych.

BURMISTEŻ MIASTA

Maciej Zebrowski

Handwritten signature in blue ink

